



25 Dm Bb

2. D'i - ci quelques années on aura bouffé la feuille et tes petits enfants ils n'auront plus qu'un oeil en plein

28 C A

— mi-lieu du front ils te de-man-de- ront pour quoi toi t'en as deux tu pas-s'ras pour un con. Ils

30 Dm Bb

te di ront comment t'as pu lais ser faire ça t'au-ras beau te dé fendre leur ex pli quer tout bas. C'est pas

32 C A

— ma faute à moi c'est la faute aux an- ciens — mais yau ra plus per sonne pour te la-ver les mains Tu

34 Bb Gm

leur ra-con-te ras l'é poque où tu pou vais man- ger des fruits dans l'herbe al-lon-gé dans les prés Ya

36 A Bbmaj7 Am/C

vait des a-ni-maux par-tout dans la fo- rêt — au dé-but du prin-temps les oi-saux re-ve- naient

38 Dm Bbmaj7 C Bb C

R2. Il faut que tu res- pires — et ça c'est — rien de — le dire —

42 Dm Bbmaj7 C Bb C

Tu vas pas mou rir — de rire — et c'est pas — rien de — le dire —

46 Dm Bbmaj7 C Bb C

Il faut que tu res- pires — C'est de-main — que tout em- pire —

50 Dm Bbmaj7 C Bb C

Tu vas pas mou rir — de rire — et c'est pas — rien de — le dire —

54 Dm Bb

3. Le pire dans cette histoire c'est qu'on est des esclaves quelque part et des assassins ici bien incapables de

57 C A

- garder les arbres sans se sentir coupables... à moi tié dé-froqués cent pout cent mi-sé-rables... A-

59 Bb Gm

lors voi là pe-tit l'his-toire de l'être humain... c'est pas jo-li jo-li et je con-nais pas la fin... T'es

61 A Bb maj7 Am/C

pas né dans un chou mais plu-tôt... dans un trou qu'on remplit tous les jours comme une fosse à pu rin...

63 Dm Dm Bb maj7 C Bb C

R2. Il faut que tu res-pires... et ça c'est rien de le dire...

68 Dm Bb maj7 C Bb C

Tu vas pas mou rire de rire... et c'est pas rien de le dire...

72 Dm Bb maj7 C Bb C

Il faut que tu res-pires... C'est de-main que tout em-pire...

76 Dm Bb maj7 C Bb C

Tu vas pas mou rire de rire... et c'est pas rien de le dire...

80 Dm Bb maj7 C Bb C

Coda. Il faut que tu res-pires... Il faut que tu res-pires...

84 Dm Bb maj7 C Bb C Dm

Il faut que tu res-pires... Il faut que tu res-pires...